

## Zadanie RMI

Stwórz projekt obsługiwany za pomocą RMI. Aplikacja na serwerze (zdalny obiekt) RMI powinna mieć metody:

1) *void loadData(String nazwaPliku)* – która odpowiedzialna jest za wczytanie na serwerze pliku o podanej nazwie. Plik zawiera listę nazwisk.

2) *List<String> getNames()* – Zwrócić z wczytanego pliku listę nazwisk. Jeżeli podczas wczytywania pliku nastąpił błąd, lub nie została uprzednio wywołana metoda loadData to metoda powinna zwracać null

Aplikacja po stronie klienta powinna:

1) Połączyć się z serwerem,

2) Kazać aplikacji serwera wczytać plik: nazwiska.txt

3) Pobrać na klienta listę nazwisk

4) Wyszukać po stronie klienta unikatowych nazwisk i wyświetlić je na ekranie.

Projekt powinien znajdować się odpowiednio w pakietach: pl.polsl.rmi.klient, pl.polsl.rmi.serwer